

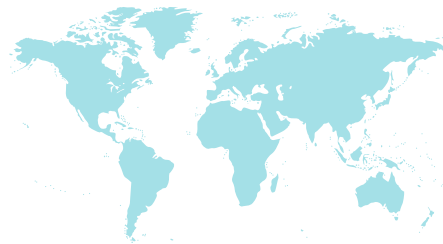
L'Association la Fresque du Climat propose un atelier **LUDIQUE**, basé sur 42 cartes issues des travaux du **GIEC¹**, qui permet de **SENSIBILISER** de façon collaborative aux **CHANGEMENTS CLIMATIQUES**.

Comprendre les enjeux permet d'agir et d'accepter les changements

Face à l'urgence climatique, chacun doit être formé aux bases scientifiques du climat pour comprendre la situation, décrypter les informations, se faire une opinion, agir vite et accepter collectivement les changements à faire.

Les chiffres à l'international

- 350 000** Personnes sensibilisées
- 17 000** Animateurs et animatrices
- 80** Référents pays pour vous accompagner
- 50** Pays et **35** langues différentes



Ils parlent de nous !



"Cette amplification massive de la Fresque permettra de faire nos preuves auprès de nos clients, des écoles, des territoires et de toutes nos parties prenantes..."

Carine de Boissezon, Chief Sustainability Officer - EDF



"Le réchauffement climatique, comment ça marche ? Première option pour avoir la réponse : lire le rapport du GIEC. Résultat assuré, mais 2000 pages à parcourir ! Deuxième option : jouer à la Fresque du Climat. Ce jeu permet de faire comprendre les principaux mécanismes à l'oeuvre dans ce dossier éminemment complexe. L'essayer, c'est l'approuver !"

Jean-Marc Jancovici, Membre du Haut Conseil pour le Climat



"C'est un formidable outil pour bien comprendre l'enchaînement des éléments qui conduisent au réchauffement climatique et toutes les conséquences qu'il engendre sur la vie des populations."

Christelle Leroy, Directrice RSE - Groupe TF1



L'ATELIER

Le fonctionnement est très simple

Les participants se réunissent autour d'une table en équipe de 4 à 8 personnes. Elles découvrent les cartes représentant les différentes composantes du dérèglement climatique et se concertent pour les relier entre elles afin de faire ressortir les liens de cause à effets. Un animateur encadre une ou plusieurs équipes afin de les guider durant l'atelier et permettre à l'intelligence collective de s'exprimer.



1 jeu de cartes



4 à 8 joueurs
maximum



Un facilitateur



3 heures d'atelier



Du matériel
(table, papiers, feutres)

Les 4 phases de l'atelier

1

1h - RÉFLEXION : découvrir et mettre en lien les cartes puis co-construire la Fresque.

2

1h - CRÉATIVITÉ : décompresser, s'approprier la Fresque et créer un esprit d'équipe en l'illustrant.

3

15' - RESTITUTION : partager ce que l'on a appris et l'ancrer grâce à un exposé synthétique.

4

45' - DEBRIEF : échanger en toute bienveillance sur ses émotions, positions, questions et pistes d'actions.

1



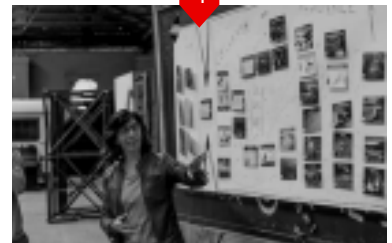
2



3



4



Organiser un atelier

La Fresque convient aussi bien aux novices qui découvrent le sujet qu'aux connaisseurs qui vont approfondir leurs connaissances.

Nous proposons des ateliers adaptés à vos besoins avec un **accompagnement sur-mesure**.

Nos autres outils

La Fresque est un atelier accessible à tous. Elle est déclinée en une Fresque Junior destinée aux 9-14 ans ainsi qu'en une version simplifiée pour adulte.

Ils nous ont fait confiance

