

Les recettes du numérique

Malle découverte

La société du numérique provoque un profond changement de nos modes de vie, comportements et relations mais aussi modifie notre rapport à la connaissance.



La malle porte un regard réflexif sur ce constat et par des jeux va amener les participants à :

- Echanger sur les différentes notions d'intelligence, connaissance, information ;
- Comprendre comment fonctionne le numérique et comment son développement impacte la manière dont nous avons accès à l'information et à la connaissance ;
 - Réfléchir sur le type d'informations, d'outils et de compétences nécessaires ainsi que les actions à mettre en place pour accéder avec recul à l'information et à la connaissance ;
 - Réfléchir à l'impact des usages du numérique actuel sur le développement de notre société (s'interroger sur nos choix de société y compris d'un point de vue écologique).

Fiche technique

année de création : 2023

conception/réalisation :
Forum départemental des Sciences

superficie :
1 salle avec tables et chaises

composition :
1 boîte de L48 x I52,5 x H38 cm

prévoir :
des photocopies

transport :
40 kg

valeur d'assurance :
2500 €

Que découvre-t-on ?

La malle est composée de 5 modules contenant plusieurs activités.

- **Module 1 : Etre(s) intelligent(s)**
C'est quoi l'intelligence et impact du numérique ?
- **Module 2 : Mettre la main à la pâte**
C'est quoi les cookies ?
- **Module 3 : Recette de l'algo**
C'est quoi les algorithmes ?
- **Module 4 : Circuits en ébullition**
C'est quoi l'intelligence artificielle ?
- **Module 5 : Festin ou disette**
Quel est l'impact du numérique sur notre environnement ?